



Gêm Lle Diogel

Yr offer sydd ei angen

- Cylchau hwla neu fatiau llawr
- Chwiban

Cyn y gêm

1. Lledaenwch y cylchau hwla neu fatiau o gwmpas ardal y gêm i gynrychioli cynefinoedd yr anifeiliaid.

I chwarae'r gêm

1. Eglurwch fod anifeiliaid yn defnyddio'u cynefinoedd fel lloches i'w cadw'n ddiogel rhag ysglyfaethwyr.
2. Gofynnwch i'r dysgwyr redeg o gwmpas ardal y gêm gan actio fel petaent yn bwydo.
3. Pan fo'r chwiban yn canu, mae hyn yn golygu perygl. Mae'n rhaid i'r holl ddysgwyr gyrraedd y cynefin diogel cyn i'r chwiban orffen.
4. Mae unrhyw un sydd heb gyrraedd yr ardaloedd diogel allan o'r gêm, ac mae'n rhaid iddynt eistedd ar yr ochr.
5. Ym mhob rownd, mae matiau / cylchau hwla yn cael eu tynnu, gan wneud y mannau diogel yn llai ac ymhellach oddi wrth ei gilydd.
6. Gellir trafod effeithiau colli cynefin, a gall y dysgwyr drafod faint anoddach ydoedd i gyrraedd man diogel wrth i'r cynefinoedd ddiflannu.